

Escape Game



« À la recherche des
étoiles »

La pédagogie par le jeu,
une formation innovante



Escape Game

« À la recherche des étoiles »

- Pourquoi par le jeu ?
- L'apprentissage par le jeu chez les enfants.

Émotions :

- Ancrage
- Mémorisation
- Compréhension





Escape Game

« À la recherche des étoiles »

Nous avons choisi, pour ce jeu, un sujet de management pour encadrant de proximité :

- Comment s'adapter aux différentes sensibilités des agents de terrain, des citoyens ou des élus ?

le Verbal ET le Non-Verbal





Escape Game

« À la recherche des étoiles »

- L'expérience ? Entrez avec nous dans le jeu



Avec notre Gentil Lutin Griffouille.





Escape Game

« À la recherche des étoiles »

Escape Game



« À la recherche des étoiles »



Al Macorne, le Rhinoféroce

• Dilettante



Ar Ensaur, dit le Fumé

• Boudeur



Lagoël, Le Voleur

• Pressé



Gland'if, L'apothicaire

• Orgueilleux



Give me, Give me, Fils d'ABBA

• Autoritaire



5 personnages, 5 caractères, 5 minutes pour convaincre.....



Escape Game

« À la recherche des étoiles »

- **Attitude du personnage à affronter.**

Exemple : Lagoël, le voleur
Caractère : pressé



- **Réaction attendue du Lutin joueur Griffouille.**



- Toujours quelque chose d'urgent à faire
- Pas à l'écoute
- Manifeste une hâte continuelle
- Discours posé
- Laisser le personnage finir ses phrases
- Revenir toujours au sujet



Escape Game

« À la recherche des étoiles »

A l'issue du jeu :

- Debriefing du lutin avec les 5 personnages du jeu.
- Le but de la formation, « S'adapter »
- La méthode par le jeu.



Et, moi, je peux jouer ?



Merci